Applicazioni Web, Mobile e Cloud (Modulo 1)

Hello! I am Diego Bonura

Mi occupo di:

- Frontend
- Backend
- Mobile
- loT
- Ricerca e sviluppo

diego.bonura@unicam.it

https://medium.com/@diegobonura









ITALIA

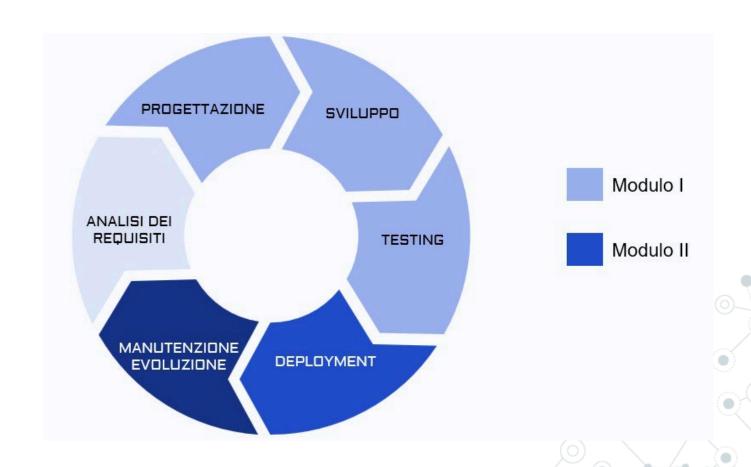




Programma

- Sviluppo web/mobile: di cosa si tratta
- Architettura di una applicazione mobile
- Protocolli
- Dalla prototipazione al deploy
- Sicurezza
- Testing
- •

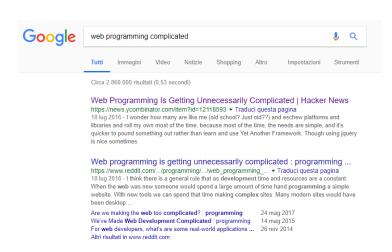
Modulo 1 - 2



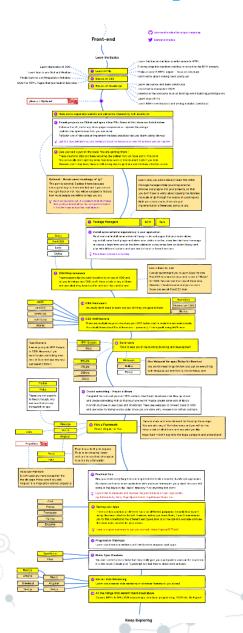
1. Web e Mobile development

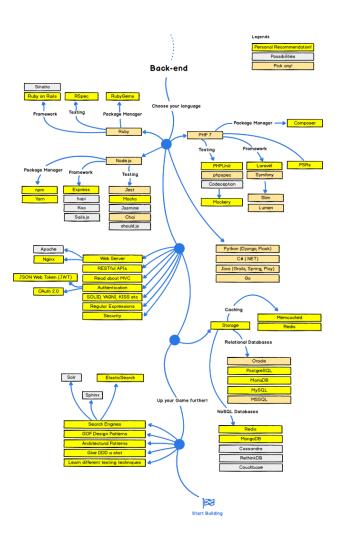


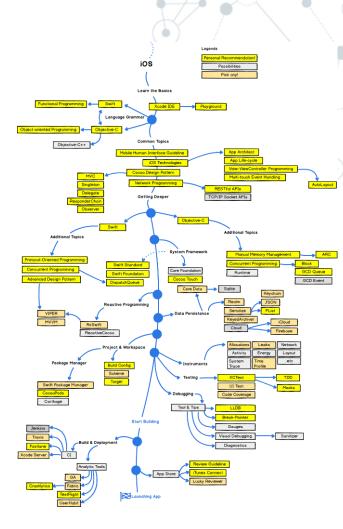
Quanto è complesso sviluppare applicazioni web/mobile?



Roadmap to become.....









Il processo di sviluppo reale (semplificato)

Idea

- Strategia
- Monetizzazione

Analisi

- Requirements
- Team
- Roadmap

Design

- UserExperience
- UserInterface

Mock

- Requirements
- Roadmap
- Realizzazione
- Feedback

Sviluppo

- Metodologia
- Backend
- Frontend
- Amministrazione

Testing

- Validazione requirements
- Beta phase
- Analytics

Deploy

- Cloud
- Store

Supporto

Use Cases (semplificato)



- Per l'utente:
 - Facile da rintracciare
 - Facile da installare
 - Facile da usare
 - Riconoscibile (con una propria identità)
 - Sicura
 - Stabile
 - Veloce
 - Poco energivora
 - Leggera nei trasferimenti
 - Con notifiche
 - · Facile da condividere
 - Backup automatico



- Per lo sviluppatore:
 - Facile da mantenere
 - Facile da aggiornare
 - Che sia scalabile al crescere degli utenti
 - Che sia economica (cloud/server)
 - Sicura
 - Stabile
 - Che rispetti le linee guida degli store
 - A/B Test facile da integrare
 - Logger e altri servizi facili da integrare



- Per l'amministratore:
 - Facile da usare
 - Facile da analizzare
 - Facile da mantenere



- Per il customer service
 - Facile da usare