



# Stage++

## Computer Science @ UNICAM

# Stage++ - vista aritmetica

## Percorso Standard

Progetto di gruppo	12 CFU
Stage	12 CFU
Prova finale	6 CFU

## Stage++

Progetto di gruppo	12 CFU	+
Stage	12 CFU	+
Prova finale	6 CFU	=
<b>Totale</b>	<b>30 CFU</b>	(6 mesi ca.)

## Gioco a tre ruoli

- ▶ Azienda:
  - sperimentare nuove soluzioni, tecnologie, metodologie . . .
  - monitorare e valutare persone nello svolgimento di attività di lavoro “reale” e in un contesto complesso
- ▶ Studente:
  - calarsi in un contesto di lavoro stimolante per mettersi alla prova
- ▶ Docente:
  - sperimentare e validare idee e soluzioni in contesti concreti
  - creare e sviluppare collaborazioni con imprese che auspicabilmente possano maturare in progetti più corposi di varia natura (EU, POR, etc.)

## Stage++ - vista operativa

- L'azienda **identifica un problema** sul quale voler sperimentare, e pianifica le attività di sperimentazione in accordo al possibile coinvolgimento di almeno 2, ed al massimo 4, studenti.
- L'azienda **descrive e comunica** al responsabile per gli Stage++ il problema e le linee guida del progetto (ambiti tecnologici, metodologici, contesto lavorativo etc.)
- Il responsabile degli Stage++ identifica un **docente interessato** a partecipare al progetto
- Il docente **raffina** con l'azienda il progetto ed il piano operativo
- Gli studenti necessari vengono identificati ed il progetto ha inizio

## Registrazione degli esami

- Il lavoro di indagine di definizione della soluzione e di pianificazione viene documentato e costituisce il lavoro utile alla valutazione del **Progetto di Gruppo** (voto)
- Il lavoro di sviluppo, da svolgersi **obbligatoriamente** presso l'azienda, costituisce attività utile allo **svolgimento dello stage** (idoneità)
- La **sintesi finale ed i risultati** vengono descritti nel **lavoro di tesi (obbligatoriamente di gruppo)** che dovrà ragionevolmente rappresentare un lavoro di 6 mesi per ogni studente. (voto)

GRAZIE!  
infocs@unicam.it