



# Progetto per il corso di Ingegneria del Software

## Linee guida

Andrea Polini

Ingegneria del Software  
Corso di Laurea in Informatica

# Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione
- 4 Domande?

# Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione
- 4 Domande?

# Formazione gruppi

## Raccomandazioni

I gruppi sono costituiti da 2-3 studenti (non 4 – **no eccezioni**) interessati a svolgere un attività di sviluppo comune. Si raccomanda di verificare accuratamente che i membri del gruppo abbiano esigenze ed obiettivi conciliabili:

- ▶ I membri sostengono insieme la discussione di progetto
- ▶ Il gruppo ottiene un voto unico per il progetto
- ▶ Il voto di progetto si mantiene per l'A.A. 2019/2020 e non potrà essere utilizzato successivamente
- ▶ La consegna del progetto da parte del gruppo è condizione necessaria per ogni membro al fine di partecipare alla prova scritta
- ▶ la consegna è unica e indivisibile

# Definizione ed Ambito

Il gruppo propone il progetto al docente considerando in particolare i seguenti ambiti di interesse:

- 1 Valorizzazione del patrimonio culturale, artistico e paesaggistico
- 2 Smart government e open data
- 3 Smart Mobility
- 4 Smart Utilities e gestione risorse (es. H<sub>2</sub>O, Illuminazione Pubblica, Raccolta Rifiuti)
- 5 Sicurezza del cittadino
- 6 Smart City analytics
- 7 Smart living
- 8 Sostenibilità ambientale

La proposta si compone di:

- Nome del progetto
- Chiara descrizione della visione di progetto
- Identificazione di almeno 5 attori e dei casi d'uso principali in formato breve con nome e descrizione degli obiettivi dell'attore

# Scadenze e valutazione

- Gruppi e proposte devono pervenire entro il **21 Ottobre** sera.
- Il gruppo crea un documento sul drive e lo condivide con il docente che potrà aggiungere commenti
  - Il documento include tutte le informazioni del progetto e del team (nomi e mail). In particolare viene identificata una mail di comunicazione con il docente (solo mail istituzionali)
- le proposte verranno successivamente condivise in formato anonimo e poi sottoposte alla votazione di tutti gli altri gruppi (un gruppo un voto - ovviamente non per il proprio progetto) tramite e-mail al docente
- le tre proposte più votate verranno assegnate come possibili progetti d'esame (dopo vaglio del docente)

Il lavoro consegnato da diritto ad un punteggio da 0 a 3 che sarà sommato alla votazione finale di progetto

# Formazione gruppi

## ATTENZIONE!

Gli studenti che al 22 Ottobre non siano stati inclusi in gruppi dovranno darne comunicazione tempestiva al docente indicando il comune di residenza. Il docente provvederà a creare gruppi da tre sulla base della vicinanza geografica. In ogni caso possono produrre una proposta di progetto che verrà vagliata con le stesse modalità delle altre proposte.



# CINI – Smart city challenge

I gruppi che vorranno partecipare alla smart city challenge dovranno necessariamente consegnare il progetto entro la fine di febbraio.

- Il gruppo dovrà fornire una API REST per interagire con il servizio fornito

Il gruppo vincente a livello locale avrà la possibilità di collaborare con gruppi di altre università italiane e soggiornerà a Salerno per circa 3 giorni attorno alla metà di settembre 2020

# Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie**
- 3 Documentazione
- 4 Domande?

# Strumenti e tecnologie

Gli studenti per lo svolgimento del progetto possono/devono utilizzare:

- Linguaggi di programmazione Java, JavaScript, HTML5 – framework e librerie associate
- CASE – i.e. Visual Paradigm
- IDE – i.e. Eclipse, NetBeans, Visual Studio, IntelliJ
- Controllo di gestione – i.e. GitHub, GitLab, BitBucket . . .

# Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione**
- 4 Domande?

# Materiale da produrre

Per consegnare il progetto il gruppo fornisce al docente il seguente materiale

- Documento redatto in base alle regole che seguiranno
- Workspace visual paradigm contenente tutto il lavoro svolto con chiare indicazioni delle iterazioni svolte
- Spazio GitHub contenente il progetto
  - il riferimento al repository appena definito sarà riportato nel documento condiviso
  - Nello spazio GitHub dovrà essere documentato come compilare e lanciare il progetto stesso
  - Il docente controllerà l'esecuzione dei commit da parte dei membri del gruppo

# Documento di progetto

Il progetto si svolge su diverse iterazioni (4-5) ed il documento dovrà contenere almeno le seguenti informazioni:

- Vision di progetto e business case
- Diagramma dei casi d'uso
- Specifica dei casi d'uso
- Diagramma delle classi al termine di ogni iterazione
- Diagramma di sequenza corrispondente ad ogni caso d'uso ed iterazione in cui è stato creato/dettagliato
- Diagrammi aggiuntivi ritenuti utili allo sviluppo del progetto

# Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione
- 4 Domande?**

# Domande

??