



Progetto per il corso di Ingegneria del Software

Linee guida

Andrea Polini

Ingegneria del Software
Corso di Laurea in Informatica

Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione
- 4 Domande?

Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione
- 4 Domande?

Ambito

Il progetto viene scelto dal gruppo definendo la vision per un sistema software nel contesto della smart city. In particolare gli ambiti di interesse sono:

- 1 Valorizzazione del patrimonio culturale, artistico e paesaggistico
- 2 Smart government e open data
- 3 Smart Mobility
- 4 Smart Utilities e gestione risorse (es. H2O, Illuminazione Pubblica, Raccolta Rifiuti)
- 5 Sicurezza del cittadino
- 6 Smart City analytics
- 7 Smart living
- 8 Sostenibilità ambientale

Formazione gruppi

Raccomandazioni

I gruppi sono costituiti da 3-4 studenti interessati a svolgere un attività di sviluppo comune. Si raccomanda di verificare accuratamente che i membri del gruppo abbiano esigenze ed obiettivi conciliabili:

- ▶ I membri sostengono insieme la discussione di progetto
- ▶ Il gruppo ottiene un voto unico per il progetto
- ▶ Il voto di progetto si mantiene per l'A.A. 2018/2019 e non potrà essere utilizzato successivamente
- ▶ La consegna del progetto da parte del gruppo è condizione necessaria per ogni membro al fine di partecipare alla prova scritta
- ▶ la consegna è unica ed indivisibile

Formazione gruppi

Adempimenti

- 1 Alla formazione del gruppo il referente provvede a riempire la prima linea libera nel foglio google che riporta la lista ([link](#))
Attenzione: Il referente ha solo ruolo amministrativo per eventuali comunicazioni
- 2 Il gruppo provvede a creare una cartella google e condividerla con il docente in modalità “può modificare”.
- 3 All'interno viene creato un documento google in cui viene descritta nella maniera più chiara possibile l'idea progettuale
- 4 il link alla descrizione viene riportato nel foglio google sopra menzionato
- 5 tra le informazioni da fornire l'eventuale interesse a partecipare alle smart city challenge
- 6 Sarà possibile compilare il foglio fino al 26 Ottobre

Formazione gruppi

ATTENZIONE!

Gli studenti che al 26 Ottobre non siano stati inclusi in gruppi dovranno darne comunicazione tempestiva al docente indicando il comune di residenza. Il docente provvederà a creare gruppi da tre sulla base della vicinanza geografica.

CINI – Smart city challenge

I gruppi che vorranno partecipare alla smart city challenge dovranno necessariamente consegnare il progetto entro la fine di febbraio.

- Il gruppo dovrà fornire una API REST per interagire con il servizio fornito

Il gruppo vincente a livello locale avrà la possibilità di collaborare con gruppi di altre università italiane e soggiornerà a Pisa per circa 3 giorni attorno alla metà di settembre 2019

Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie**
- 3 Documentazione
- 4 Domande?

Strumenti e tecnologie

Gli studenti per lo svolgimento del progetto devono utilizzare:

- Linguaggio di programmazione preferibilmente OO e librerie stabili
- CASE – i.e. Visual Paradigm
- IDE – i.e. Eclipse, NetBeans, Visual Studio, IntelliJ
- Controllo di gestione – i.e. GitHub

Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione**
- 4 Domande?

Materiale da produrre

Per consegnare il progetto il gruppo fornisce al docente il seguente materiale

- Documento redatto in base alle regole che seguiranno
- Workspace visual paradigm contenente tutto il lavoro svolto
- Spazio GitHub contenente il progetto
 - il riferimento al repository appena definito sarà riportato nel documento condiviso
 - Nello spazio GitHub dovrà essere documentato come compilare e lanciare il progetto stesso
 - Il docente controllerà l'esecuzione dei commit da parte dei membri del gruppo

Documento di progetto

Il progetto si svolge su diverse iterazioni (4-5) ed il documento dovrà contenere:

- Vision di progetto e business case
- Diagramma dei casi d'uso
- Specifica dei casi d'uso
- Diagramma delle classi al termine di ogni iterazione
- Diagramma di sequenza corrispondente ad ogni caso d'uso ed iterazione in cui è stato creato/dettagliato
- Diagrammi aggiuntivi ritenuti utili allo sviluppo del progetto

Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione
- 4 Domande?**

Questions

??