



Progetto per il corso di Ingegneria del Software

Linee guida

Andrea Polini

Ingegneria del Software
Corso di Laurea in Informatica

Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione
- 4 Domande?

Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione
- 4 Domande?

Formazione gruppi

Raccomandazioni

I gruppi sono costituiti da 2-3 studenti (non 4 – **no eccezioni**) interessati a svolgere un attività di sviluppo comune. Si raccomanda di verificare accuratamente che i membri del gruppo abbiano esigenze ed obiettivi conciliabili:

- ▶ I membri sostengono insieme la discussione di progetto
- ▶ Il gruppo ottiene un voto unico per il progetto
- ▶ Il voto di progetto si mantiene per l'A.A. 2019/2020 e non potrà essere utilizzato successivamente
- ▶ La consegna del progetto da parte del gruppo è condizione necessaria per ogni membro al fine di partecipare alla prova scritta
- ▶ la consegna è unica e indivisibile

Definizione ed Ambito

Il gruppo propone il progetto al docente considerando in particolare i seguenti ambiti di interesse:

- 1 Valorizzazione del patrimonio culturale, artistico e paesaggistico
- 2 Smart government e open data
- 3 Smart Mobility
- 4 Smart Utilities e gestione risorse (es. H₂O, Illuminazione Pubblica, Raccolta Rifiuti)
- 5 Sicurezza del cittadino
- 6 Smart City analytics
- 7 Smart living
- 8 Sostenibilità ambientale

Proposta

La proposta si compone di:

- Nome del progetto
- Chiara descrizione della visione di progetto
- Identificazione di almeno 5 attori e dei casi d'uso principali in formato breve con nome e descrizione degli obiettivi dell'attore

Scadenze e valutazione

- Gruppi e proposte devono pervenire entro il **21 Ottobre** sera.
- Il gruppo crea un documento sul drive e lo condivide con il docente che potrà aggiungere commenti
 - Il documento include tutte le informazioni del progetto e del team (nomi e mail). In particolare viene identificata una mail di comunicazione con il docente (solo mail istituzionali)
- le proposte verranno successivamente condivise in formato anonimo e poi sottoposte alla votazione di tutti gli altri gruppi (un gruppo un voto - ovviamente non per il proprio progetto) tramite e-mail al docente
- le tre proposte più votate verranno assegnate come possibili progetti d'esame (dopo vaglio del docente)

Il lavoro consegnato da diritto ad un punteggio da 0 a 3 che sarà sommato alla votazione finale di progetto

Formazione gruppi

ATTENZIONE!

Gli studenti che al 22 Ottobre non siano stati inclusi in gruppi dovranno darne comunicazione tempestiva al docente indicando il comune di residenza. Il docente provvederà a creare gruppi da tre sulla base della vicinanza geografica. In ogni caso possono produrre una proposta di progetto che verrà vagliata con le stesse modalità delle altre proposte.

CINI – Smart city challenge

I gruppi che vorranno partecipare alla smart city challenge dovranno necessariamente consegnare il progetto entro la fine di febbraio.

- Il gruppo dovrà fornire una API REST per interagire con il servizio fornito

Il gruppo vincente a livello locale avrà la possibilità di collaborare con gruppi di altre università italiane e soggiornerà a Salerno per circa 3 giorni attorno alla metà di settembre 2019

Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie**
- 3 Documentazione
- 4 Domande?

Strumenti e tecnologie

Gli studenti per lo svolgimento del progetto possono/devono utilizzare:

- Linguaggi di programmazione Java, JavaScript, HTML5 – framework e librerie associate
- CASE – i.e. Visual Paradigm
- IDE – i.e. Eclipse, NetBeans, Visual Studio, IntelliJ
- Controllo di gestione – i.e. GitHub, GitLab, BitBucket . . .

Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione**
- 4 Domande?

Materiale da produrre

Per consegnare il progetto il gruppo fornisce al docente il seguente materiale

- Documento redatto in base alle regole che seguiranno
- Workspace visual paradigm contenente tutto il lavoro svolto con chiare indicazioni delle iterazioni svolte
- Spazio GitHub contenente il progetto
 - il riferimento al repository appena definito sarà riportato nel documento condiviso
 - Nello spazio GitHub dovrà essere documentato come compilare e lanciare il progetto stesso
 - Il docente controllerà l'esecuzione dei commit da parte dei membri del gruppo

Documento di progetto

Il progetto si svolge su diverse iterazioni (4-5) ed il documento dovrà contenere almeno le seguenti informazioni:

- Vision di progetto e business case
- Diagramma dei casi d'uso
- Specifica dei casi d'uso
- Diagramma delle classi al termine di ogni iterazione
- Diagramma di sequenza corrispondente ad ogni caso d'uso ed iterazione in cui è stato creato/dettagliato
- Diagrammi aggiuntivi ritenuti utili allo sviluppo del progetto

Sommario

- 1 Argomento e Formazione Gruppi
- 2 Strumenti e Tecnologie
- 3 Documentazione
- 4 Domande?**

Domande

??