

Programmazione Avanzata

12 Giugno 2018

Rispondere alle domande nello spazio disponibile. Se questo non fosse sufficiente continuare nel retro della pagina.

Nome e Cognome: _____

Matricola: _____

Parola Chiave: _____

1 1. Consideriamo la seguente porzione di codice F#:

```
let x = 1
let y = 1.0
let z = x+y
```

Selezionare la risposta corretta:

- Il codice è sintatticamente errato
- Il codice è sintatticamente corretto ma produce un errore di tipo
- Il codice è sintatticamente corretto e non produce alcun errore di tipo

(a) Quale tipo verrà assegnato alla variabile **x**?

(b) Quale tipo verrà assegnato alla variabile **y**?

(c) Quale tipo verrà assegnato alla variabile **z**?

2. Consideriamo la dichiarazione delle seguenti classi Java:

```
class ClasseA {  
  
    public void m1( ) {  
        System.out.println(" ClasseA->m1() ");  
        m2();  
    }  
  
    public void m2( ) {  
        System.out.println(" ClasseA->m2() ");  
    }  
  
}  
  
class ClasseB extends ClasseA {  
  
    public void m2( ) {  
        System.out.println(" ClasseB->m2() ");  
    }  
  
}
```

Consideriamo, inoltre, la seguente porzione di codice:

```
ClasseA c = new ClasseB ();  
c.m1();
```

Quale è il risultato della sua esecuzione?

- Viene stampato a video:
ClasseA->m1()
ClasseB->m2()
- Viene stampato a video:
ClasseA->m1()
ClasseA->m1()
- Il codice non viene eseguito a seguito di un errore di tipo.

- 2 3. Date le definizioni di ClasseA e ClasseB dell'esercizio precedente. Consideriamo ora le seguenti definizioni:

```
class ClasseC {  
    public void m( ClasseA a ) {  
        System.out.println(" ClasseC->m()");  
    }  
}
```

```
class ClasseD extends ClasseC {  
    public void m( ClasseB a ) {  
        System.out.println(" ClasseD->m()");  
    }  
}
```

Consideriamo inoltre la seguente porzione di codice:

```
ClasseA c = new ClasseB ();  
ClasseC d = new ClasseD ();  
d.m(c);
```

Quale è il risultato della sua esecuzione?

- Viene stampato a video:
ClasseC->m()
- Viene stampato a video:
ClasseD->m()
- Il codice non viene eseguito a seguito di un errore di tipo.

Eseguendo, invece, la seguente porzione di codice:

```
ClasseB c = new ClasseB ();  
ClasseD d = new ClasseD ();  
d.m(c);
```

Quale risultato si otterrà?

- Viene stampato a video:
ClasseC->m()
- Viene stampato a video:
ClasseD->m()
- Il codice non viene eseguito a seguito di un errore di tipo.

