





1 3. Considerare il seguente classi Java:

```
class ClasseA {  
  
    public void m1( ) {  
        System.out.println(" ClasseA->m1()");  
        m2();  
    }  
  
    public void m2( ) {  
        System.out.println(" ClasseA->m2()");  
    }  
  
}  
  
class ClasseB extends ClasseA {  
  
    public void m2( ) {  
        System.out.println(" ClasseB->m2()");  
    }  
  
}  
  
class ClasseC {  
  
    public void m( ClasseA a ) {  
        System.out.println(" ClasseC->m()");  
    }  
  
}  
  
class ClasseD extends ClasseC {  
  
    public void m( ClasseB a ) {  
        System.out.println(" ClasseD->m()");  
    }  
  
}
```

Descrivere (motivando la risposta) il risultato dell'esecuzione della seguente porzione di codice:

```
ClasseA a = new ClasseB ();  
a.m1();  
ClasseC d = new ClasseD ();  
d.m(a);
```



2 4. Consideriamo le seguenti classi:

```
public class Rettangolo {  
  
    private final double base;  
    private final double altezza;  
  
    public Rettangolo( double base, double altezza ) {  
        this.base = base;  
        this.altezza = altezza;  
    }  
  
    public double getBase() {  
        return base;  
    }  
  
    public double getAltezza() {  
        return altezza;  
    }  
  
    public double getArea() {  
        return base*altezza;  
    }  
  
    public double getPerimetro() {  
        return 2*(base+altezza);  
    }  
  
}  
  
public class Quadrato extends Rettangolo {  
  
    public Quadrato( double lato ) {  
        super(lato ,lato);  
    }  
  
}
```

Viene soddisfatto il principio di Liskov? Motivare la risposta

---

---

---

---





