

# Programmazione

– Informazioni generali –

Francesco Tiezzi



Scuola di Scienze e Tecnologie

Sezione di Informatica

Università di Camerino

## Docenti: teoria



**Prof. Francesco Tiezzi**

Professore Associato presso l'Università di Camerino

**web:** <http://tiezzi.unicam.it>

**tel.:** +39 0737 402593

**e-mail:** [francesco.tiezzi@unicam.it](mailto:francesco.tiezzi@unicam.it)

**indirizzo:** Università di Camerino  
Scuola di Scienze e Tecnologie  
Sezione di Informatica  
Palazzo Battibocca  
Via del Bastione, 1  
62032, Camerino (MC), Italia

## Docenti: teoria e laboratorio



Prof. Francesco Tiezzi

**web:** <http://tiezzi.unicam.it>

**tel.:** +39 0737 402593

**e-mail:** [francesco.tiezzi@unicam.it](mailto:francesco.tiezzi@unicam.it)



Prof. Rosario Culmone

**web:** <http://www.cs.unicam.it/culmone/>

**tel.:** +39 0737 402500

**e-mail:** [rosario.culmone@unicam.it](mailto:rosario.culmone@unicam.it)

# Orario

	<b>LUN</b>	<b>MAR</b>	<b>MER</b>	<b>GIO</b>	<b>VEN</b>
9-11				PL	
11-13	PT		PT		
15-17		PL			

## Contenuti del corso

- ▶ Algoritmi, programmi e linguaggi di programmazione
- ▶ Compilatori, interpreti e approccio Java
- ▶ Tipi di dato primitivi in Java
- ▶ Costrutti base di programmazione procedurale
- ▶ Iterazione e ricorsione
- ▶ Programmazione ad oggetti in Java
- ▶ Ambiente di sviluppo Eclipse

## Contenuti del corso

- ▶ Algoritmi, programmi e linguaggi di programmazione
- ▶ Compilatori, interpreti e approccio Java
- ▶ Tipi di dato primitivi in Java
- ▶ Costrutti base di **programmazione procedurale**
- ▶ Iterazione e ricorsione
- ▶ **Programmazione ad oggetti** in Java
- ▶ Ambiente di sviluppo Eclipse

**Approccio object-later:** programmazione procedurale seguita da programmazione orientata agli oggetti

## Contenuti del corso

- ▶ Algoritmi, programmi e linguaggi di programmazione
- ▶ Compilatori, interpreti e approccio Java
- ▶ Tipi di dato primitivi in **Java**
- ▶ Costrutti base di programmazione procedurale
- ▶ Iterazione e ricorsione
- ▶ Programmazione ad oggetti in **Java**
- ▶ Ambiente di sviluppo Eclipse

**Perché Java:** il linguaggio Java è *semplice, orientato agli oggetti, indipendente dalla piattaforma e portabile*

## Contenuti del corso

- ▶ Algoritmi, programmi e linguaggi di programmazione
- ▶ Compilatori, interpreti e approccio Java
- ▶ Tipi di dato primitivi in Java
- ▶ Costrutti base di programmazione procedurale
- ▶ Iterazione e ricorsione
- ▶ Programmazione ad oggetti in Java
- ▶ Ambiente di sviluppo Eclipse

**Prerequisiti:** nessuno



## Materiale didattico



### Gocce di Java

Un'introduzione alla programmazione procedurale ed orientata agli oggetti

**Edizione:** 2a edizione, nuova edizione 2014

**Casa Editrice:** FrancoAngeli

**ISBN:** 9788891708441

**Altro materiale:** il contenuto del testo di riferimento del corso sarà integrato da materiale online, dispense e slide forniti dai docenti (Wiki didattica: <http://http://didattica.cs.unicam.it/>)

## Esame

- ▶ **Prova scritta**: obbligatoria, questionario a risposta multipla
  - ▶ Durante il corso vengono assegnati esercizi di laboratorio; in caso di esito positivo, sostituiscono la prova scritta
- ▶ **Progetto sw**: assegnato dai docenti, con **discussione orale**
  - ▶ la prova orale può essere sostenuta se è stata superata la prova scritta
- ▶ **Voto finale**: media dei voti delle prove scritta e orale

## La dura vita del Programmatore (e degli studenti)



Domande?