

Programmazione

– Informazioni generali –

Francesco Tiezzi



Scuola di Scienze e Tecnologie

Sezione di Informatica

Università di Camerino

Docenti: teoria



Prof. Francesco Tiezzi

Professore Associato presso l'Università di Camerino

web: <http://tiezzi.unicam.it>

tel.: +39 0737 402593

e-mail: francesco.tiezzi@unicam.it

indirizzo: Università di Camerino
Scuola di Scienze e Tecnologie
Sezione di Informatica
Polo Lodovici
Via Madonna delle Carceri, 9
62032, Camerino (MC), Italia

Docenti: teoria e laboratorio



Prof. Francesco Tiezzi

web: <http://tiezzi.unicam.it>

tel.: +39 0737 402593

e-mail: francesco.tiezzi@unicam.it



Prof. Rosario Culmone

web: <http://www.cs.unicam.it/culmone/>

tel.: +39 0737 402500

e-mail: rosario.culmone@unicam.it

Orario

	LUN	MAR	MER	GIO	VEN
9-11		PL		PT	
11-13			PT		
14-16	PL				

Contenuti del corso

- ▶ Algoritmi, programmi e linguaggi di programmazione
- ▶ Compilatori, interpreti e approccio Java
- ▶ Tipi di dato primitivi in Java
- ▶ Costrutti base di programmazione procedurale
- ▶ Iterazione e ricorsione
- ▶ Programmazione ad oggetti in Java
- ▶ Ambiente di sviluppo Eclipse

Contenuti del corso

- ▶ Algoritmi, programmi e linguaggi di programmazione
- ▶ Compilatori, interpreti e approccio Java
- ▶ Tipi di dato primitivi in Java
- ▶ Costrutti base di **programmazione procedurale**
- ▶ Iterazione e ricorsione
- ▶ **Programmazione ad oggetti** in Java
- ▶ Ambiente di sviluppo Eclipse

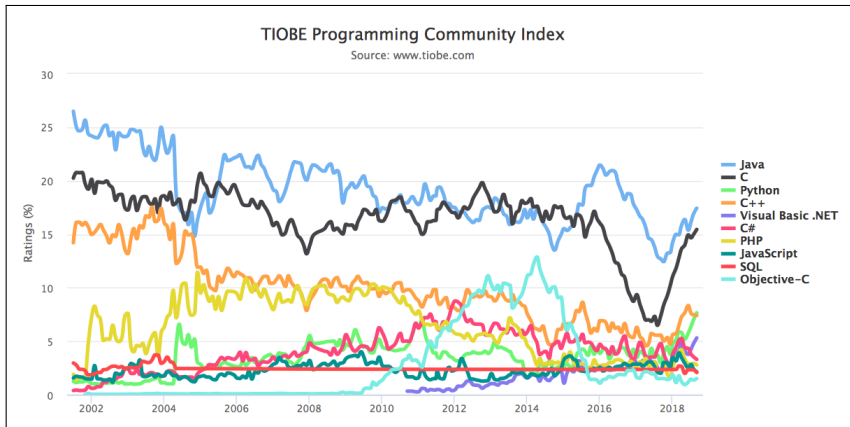
Approccio object-later: programmazione procedurale seguita da programmazione orientata agli oggetti

Contenuti del corso

- ▶ Algoritmi, programmi e linguaggi di programmazione
- ▶ Compilatori, interpreti e approccio Java
- ▶ Tipi di dato primitivi in **Java**
- ▶ Costrutti base di programmazione procedurale
- ▶ Iterazione e ricorsione
- ▶ Programmazione ad oggetti in **Java**
- ▶ Ambiente di sviluppo Eclipse

Perché Java: il linguaggio Java è *semplice, orientato agli oggetti, indipendente dalla piattaforma e portabile*

Contenuti del corso



Contenuti del corso

- ▶ Algoritmi, programmi e linguaggi di programmazione
- ▶ Compilatori, interpreti e approccio Java
- ▶ Tipi di dato primitivi in Java
- ▶ Costrutti base di programmazione procedurale
- ▶ Iterazione e ricorsione
- ▶ Programmazione ad oggetti in Java
- ▶ Ambiente di sviluppo Eclipse

Prerequisiti: nessuno

Materiale didattico



Gocce di Java

Un'introduzione alla programmazione procedurale ed orientata agli oggetti

Edizione: 2a edizione, nuova edizione 2014

Casa Editrice: FrancoAngeli

ISBN: 9788891708441

Altro materiale: il contenuto del testo di riferimento del corso sarà integrato da materiale online, dispense e slide forniti dai docenti (Wiki didattica: <http://http://didattica.cs.unicam.it/>)

Avvisi

Tutti gli **avvisi** verranno comunicati tramite:

- ▶ wiki didattica: <http://didattica.cs.unicam.it/>
- ▶ Telegram:
 - ▶ broadcast channel: PROGRAMMAZIONE1920@Unicam
 - ▶ link: <https://t.me/programmazione1920Unicam>

Esame

- ▶ **Prova scritta**: obbligatoria, **questionario** a risposta multipla
- ▶ **Prova programmazione**: esercizi di programmazione svolti singolarmente in laboratorio
 - ▶ la prova di programmazione può essere sostenuta solo se è stata superata la prova scritta
 - ▶ se la prova di programmazione non è superata, è necessario sostenere nuovamente la prova scritta
- ▶ **Prova orale**: solo se ritenuto necessario dai docenti
- ▶ **Voto finale**: media ponderata dei voti delle prove

La dura vita del Programmatore (e degli studenti)



Domande?