

---

Quale tra questi frammenti di codici è corretto per acquisire un numero intero da tastiera? [1]

1. 

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.hasNextInt()) {
    int nomeVar = input.nextInt();
}
```
2. 

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.nextInt()) {
    int var = input.nextInt();
}
```
3. 

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.hasNextInt()) {
    int var = input.hasNextInt();
}
```
4. 

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(Scanner.hasNextInt()) {
    int nomeVar = Scanner.nextInt();
}
```

---

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int cont = 0;
for(int i = 0; i < 3; i++) {
    cont = 5;
    for(int j = 0; j < 5; j++) {
        cont++;
    }
} [3]
```

1. 10
2. 0
3. 5
4. 30

---

In quale tra questi frammenti di codici la condizione del costrutto "if" non risulta vera? [1]

1. 

```
int numero=10;
if(numero<9){}
```
2. 

```
int numero=4;
if(numero ==4){}
```
3. 

```
int numero =7;
if(numero <12){}
```
4. 

```
int numero =5;
if(numero >=5){}
```

---

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "arr"?

```
int[] arr1 = {1, 1, 2};
int[] arr2 = {2, 3, 7};
int arr = 0;
for(int i = 0; i < arr1.length; i++)
    arr += arr1[i] * arr2[i]; [3]
```

1. 19
2. 16
3. 21
4. 81

---

Quale dei seguenti frammenti di codici è corretto? [2]

1. 

```
int cont = 0;
while(cont < 10)
    cont++;
```
2. 

```
while(cont < 10)
    cont++;
int cont = 0;
```
3. 

```
int cont = 0;
while(cont < 10)
    cont + 1 = cont;
```
4. 

```
int cont = 0;
while(cont < 10) {
    int i = cont;
    cont++;
}
i = 0;
```

---

Quale tra questi frammenti di codici è corretto per acquisire un numero float da tastiera? [1]

1. 

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.hasNextFloat()) {
    float nomeVar = input.nextFloat();
}
```
2. 

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.nextFloat()) {
    int var = input.hasNextFloat();
}
```
3. 

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.nextFloat()) {
    float var = input.nextFloat();
}
```
4. 

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.nextLong()) {
    double var = input.nextLong();
}
```

---

Quale tra questi tipi di dato primitivi è corretto per memorizzare il numero decimale 3.14? [1]

1. double
2. int
3. String
4. boolean

---

Quale tra questi frammenti di codici è corretto per realizzare un costrutto "if else"? [1]

1. 

```
String nome = "Marco";
if(nome=="Marco"){ }
else{ }
```
2. 

```
String nome = "Marco";
if(nome="Marco"){ }
else( )
```
3. 

```
String nome = "Marco";
IF(nome=="Marco"){ }
else[ ]
```

```
4. String nome = "Marco";
   if{nome=="Marco"}{ }
   else{ }
```

---

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, cosa verrà stampato a video?

```
int i = 0;
do {
  System.out.print(i + " ");
  i ++;
} while (i < 5); [2]
```

1. 0 1 2 3 4
  2. 0 1 2 3 4 5
  3. 5
  4. il ciclo è infinito
- 

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int[] arr = {2, 5, 1, 2, 7, 3};
int cont = 0;
for(int i = 0; i < arr.length -1; i++)
  cont++; [2]
```

1. 5
  2. 20
  3. 6
  4. il ciclo è infinito
- 

Quale è il modo corretto per stampare a video del testo? [1]

1. System.out.println("testo");
  2. system.Out.println("testo");
  3. System.out.Println("testo");
  4. system.out.println("testo");
- 

Quale è il frammento di codice corretto per realizzare una classe? [1]

1. public class NomeClasse{ }
  2. public Class NomeClasse{ }
  3. public Class NomeClasse( )
  4. public classe NomeClasse[ ]
- 

Quale è il modo corretto per dichiarare una variabile di tipo stringa? [1]

1. String nomeVariabile;
  2. stringa nomeVariabile;
  3. text nome variabile;
  4. String nome Variabile;
- 

Quale tra questi frammenti di codici è corretto per realizzare un costrutto "if"? [1]

1. String nome = "Marco";
 if(nome=="Marco"){ }

2. `String nome = "Marco";`  
`if(nome="Marco"){ }`
  3. `String nome = "Marco";`  
`IF(nome=="Marco"){ }`
  4. `String nome = "Marco";`  
`if{nome=="Marco"}{ }`
- 

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "arr"?

```
int[] arr = new int[6];
for(int i = 0; i < arr.length; i++)
{
    if(i % 2 == 0)
        arr[i] = 0;
    else
        arr[i] = i;
} [3]
```

1. {0, 1, 0, 3}
  2. {0, 2, 0, 4}
  3. {0, 0, 0, 3}
  4. {1, 0, 3, 0}
- 

In quale tra questi frammenti di codici la condizione del costrutto "if" risulta vera? [1]

1. `int eta=10;`  
`if(eta>9){}`
  2. `int eta=2;`  
`if(eta==1){}`
  3. `int eta=9;`  
`if(eta<9){}`
  4. `int eta=3;`  
`if(eta==4){}`
- 

Quale tra questi tipi di dato primitivi è corretto per memorizzare il carattere 'C'? [1]

1. char
  2. boolean
  3. float
  4. double
- 

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "nome"?

```
int eta=3;
String nome="";
switch(eta) {
    case 2:
        nome="Marco";
        break;
    case 3:
        nome="Giovanni";
        break;
    case 15:
        nome="Fabrizio";
        break;
    case 18:
        nome="Luca";
        break;
}
```

} [1]

1. Giovanni
2. Marco
3. Luca
4. Fabrizio

---

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "arr"?

```
int[] arr = {5, 2, 4, 8};  
for(int i = 0; i < arr.length -1; i++)  
    arr[i] = arr[i + 1]; [3]
```

1. {2, 4, 8, 8}
2. {5, 5, 2, 4}
3. {2, 4, 8, 5}
4. {5, 2, 4, 8}

---

Quale è il modo corretto per realizzare un metodo get data la seguente dichiarazione di attributo di istanza: "String nomeVariabile;"? [1]

1. 

```
public String getNomeVariabile(){  
    return nomeVariabile;  
}
```
2. 

```
public String getNomeVariabile(int variabile){  
    return variabile;  
}
```
3. 

```
public void getNomeVariabile(String variabile){  
    nomeVariabile=1;  
}
```
4. 

```
public String getNomeVariabile(String valore){  
    nomeVariabile =valore;  
}
```

---

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "arr"?

```
int[] arr = new int[4];  
for(int i = 0; i < arr.length; i++)  
    arr[i] = i;
```

[2]

1. {0, 1, 2, 3}
2. {1, 2, 3, 4}
3. {4, 4, 4, 4}
4. {0, 0, 0, 0}

---

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int i = 0;  
int cont = 6;  
while(i < cont)  
{  
    cont --;  
    i++;  
}
```

} [2]

1. 3

2. il ciclo è infinito
3. 0
4. 6

---

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int cont = 0;
for(int i = 0; i < 10; i++)
{
    cont++;
    i++;
} [2]
```

1. 5
2. 0
3. 10
4. 20

---

Quale tra le seguenti risposte contiene una sintassi errata del costrutto "for"? [1]

1. for(int i = 0; i < 10; i++) {}
2. for(int i = 0, i < 10, i++) {}
3. for int i = 0; i < 10; i++ {}
4. For(int i = 0, i < 10, i++) {}

---

Quale tra questi tipi di dato primitivi non esiste? [1]

1. integer
2. char
3. boolean
4. float

---

Quale tra questi tipi di dato primitivi permette di memorizzare un più grande numero reale? [1]

1. double
2. int
3. float
4. long

---

Quale è il modo corretto per realizzare un metodo "set" data la seguente dichiarazione di attributo di istanza: "int nomeVariabile"? [1]

1. public void setNomeVariabile(int valore) {  
 nomeVariabile =valore;  
}
2. public void setNomeVariabile(String valore){  
 nomeVariabile =valore;  
}
3. public int setNomeVariabile(int valore){  
 nomeVariabile =valore;  
}
4. public void setNomeVariabile(){  
 nomeVariabile =valore;  
}

---

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int cont = 0;
for(int i = 0; i < 2; i++) {
    for(int j = 0; j < 2; j++) {
        cont = cont+2;
    }
} [3]
```

- 1. 8
- 2. 4
- 3. 0
- 4. 2

---

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int[] arr = {2, 5, 1, 2};
int cont = 0;
for(int i = 0; i < arr.length; i++)
    cont += arr[i]; [2]
```

- 1. 10
- 2. 0
- 3. 4
- 4. 2

---

Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "eta"?

```
int eta=10;
if(eta<10){eta=2;}
else if(eta<11){eta=3;}
else if(eta==2){eta=4;}
else{eta=7;} [1]
```

- 1. 3
- 2. 4
- 3. 2
- 4. 7