

A domande a risposta multipla con n scelte, la risposta corretta vale $(n-1)/n \times \text{difficoltàDomanda}$, la risposta errata $-1/n \times \text{difficoltà domanda}$, la risposta non data 0.

1. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "nome"?

```
int eta=3;
String nome="";
switch(eta) {
    case 2:
        nome="Marco";
        break;
    case 3:
        nome="Giovanni";
        break;
    case 15:
        nome="Fabrizio";
        break;
    case 18:
        nome="Luca";
        break;
}
```

1. Luca
 2. Giovanni
 3. Marco
 4. Fabrizio
-

2. Quale è il modo corretto per realizzare un metodo "set" data la seguente dichiarazione di attributo di istanza: "int nomeVariabile"?

1.

```
public void setNomeVariabile(String valore){
    nomeVariabile =valore;
}
```
 2.

```
public int setNomeVariabile(int valore){
    nomeVariabile =valore;
}
```
 3.

```
public void setNomeVariabile(int valore) {
    nomeVariabile =valore;
}
```
 4.

```
public void setNomeVariabile(){
    nomeVariabile =valore;
}
```
-

3. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int cont = 0;
for(int i = 0; i < 10; i++)
{
    cont++;
    i++;
}
```

1. 10
 2. 0
 3. 5
 4. 20
-

4. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "arr"?

```
int[] arr = new int[6];
for(int i = 0; i < arr.length; i++)
{
    if(i % 2 == 0)
```

```
arr[i] = 0;
else
    arr[i] = i;
}
```

1. {0, 1, 0, 3}
 2. {1, 0, 3, 0}
 3. {0, 0, 0, 3}
 4. {0, 2, 0, 4}
-

5. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "arr"?

```
int[] arr = {5, 2, 4, 8};
for(int i = 0; i < arr.length -1; i++)
    arr[i] = arr[i + 1];
```

1. {2, 4, 8, 5}
 2. {5, 5, 2, 4}
 3. {5, 2, 4, 8}
 4. {2, 4, 8, 8}
-

6. Quale tra questi frammenti di codici è corretto per acquisire un numero float da tastiera?

1.

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.nextFloat()) {
    int var = input.hasNextFloat();
}
```
 2.

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.nextFloat()) {
    float var = input.nextFloat();
}
```
 3.

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.nextLong()) {
    double var = input.nextLong();
}
```
 4.

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.hasNextFloat()) {
    float nomeVar = input.nextFloat();
}
```
-

7. Quale tra questi frammenti di codici è corretto per realizzare un costrutto "if"?

1.

```
String nome = "Marco";
IF(nome=="Marco"){ }
```
 2.

```
String nome = "Marco";
if(nome=="Marco"){ }
```
 3.

```
String nome = "Marco";
if(nome="Marco"){ }
```
 4.

```
String nome = "Marco";
if{nome=="Marco"}{ }
```
-

8. Quale dei seguenti frammenti di codici è corretto?

1.

```
while(cont < 10)
    cont++;
int cont = 0;
```
2.

```
int cont = 0;
while(cont < 10)
    cont + 1 = cont;
```
3.

```
int cont = 0;
```

```
while(cont < 10)
    cont++;
4.  int cont = 0;
while(cont < 10) {
    int i = cont;
    cont++;
}
i = 0;
```

9. Quale è il modo corretto per stampare a video del testo?

1. system.Out.println("testo");
 2. system.out.println("testo");
 3. System.out.println("testo");
 4. System.out.Println("testo");
-

10. Quale tra questi tipi di dato primitivi è corretto per memorizzare il numero decimale 3.14?

1. double
 2. String
 3. boolean
 4. int
-

11. Quale è il modo corretto per dichiarare una variabile di tipo stringa?

1. text nome variabile;
 2. String nome Variabile;
 3. String nomeVariabile;
 4. stringa nomeVariabile;
-

12. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "arr"?

```
int[] arr = new int[4];
for(int i = 0; i < arr.length; i++)
    arr[i] = i;
```

1. {1, 2, 3, 4}
 2. {4, 4, 4, 4}
 3. {0, 1, 2, 3}
 4. {0, 0, 0, 0}
-

13. Quale tra questi tipi di dato primitivi non esiste?

1. float
 2. integer
 3. char
 4. boolean
-

14. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "eta"?

```
int eta=10;
if(eta<10){eta=2;}
else if(eta<11){eta=3;}
else if(eta==2){eta=4;}
else{eta=7;}
```

1. 7
2. 3
3. 2

4. 4

15. In quale tra questi frammenti di codici la condizione del costrutto "if" risulta vera?

1.

```
int eta=10;
if(eta>9){}
```
 2.

```
int eta=9;
if(eta<9){}
```
 3.

```
int eta=3;
if(eta==4){}
```
 4.

```
int eta=2;
if(eta==1){}
```
-

16. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, cosa verrà stampato a video?

```
int i = 0;
do {
    System.out.print(i + " ");
    i ++;
} while (i < 5);
```

1. il ciclo è infinito
 2. 0 1 2 3 4
 3. 0 1 2 3 4 5
 4. 5
-

17. Quale tra questi tipi di dato primitivi è corretto per memorizzare il carattere 'C'?

1. char
 2. float
 3. double
 4. boolean
-

18. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int cont = 0;
for(int i = 0; i < 2; i++) {
    for(int j = 0; j < 2; j++) {
        cont = cont+2;
    }
}
```

1. 4
 2. 0
 3. 2
 4. 8
-

19. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int i = 0;
int cont = 6;
while(i < cont)
{
    cont --;
    i++;
}
```

1. 6
2. 0
3. il ciclo è infinito
4. 3

20. Quale tra questi frammenti di codici è corretto per acquisire un numero intero da tastiera?

1.

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.hasNextInt()) {
    int var = input.hasNextInt();
}
```
2.

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.hasNextInt()) {
    int nomeVar = input.nextInt();
}
```
3.

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(input.nextInt()) {
    int var = input.nextInt();
}
```
4.

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
if(Scanner.hasNextInt()) {
    int nomeVar = Scanner.nextInt();
}
```

21. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "arr"?

```
int[] arr1 = {1, 1, 2};
int[] arr2 = {2, 3, 7};
int arr = 0;
for(int i = 0; i < arr1.length; i++)
    arr += arr1[i] * arr2[i];
```

1. 19
2. 16
3. 81
4. 21

22. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int[] arr = {2, 5, 1, 2};
int cont = 0;
for(int i = 0; i < arr.length; i++)
    cont += arr[i];
```

1. 4
2. 10
3. 0
4. 2

23. In quale tra questi frammenti di codici la condizione del costrutto "if" non risulta vera?

1.

```
int numero =5;
if(numero >=5){}
```
2.

```
int numero=10;
if(numero<9){}
```
3.

```
int numero =7;
if(numero <12){}
```
4.

```
int numero=4;
if(numero ==4){}
```

24. Quale tra le seguenti risposte contiene una sintassi errata del costrutto "for"?

1.

```
for(int i = 0, i < 10, i++) {}
```
2.

```
for int i = 0; i < 10; i++ {}
```
3.

```
for(int i = 0; i < 10; i++) {}
```

4. For(int i = 0, i < 10, i++) {}

25. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int[] arr = {2, 5, 1, 2, 7, 3};
int cont = 0;
for(int i = 0; i < arr.length -1; i++)
    cont++;
```

1. 20
 2. 5
 3. 6
 4. il ciclo è infinito
-

26. Quale è il modo corretto per realizzare un metodo get data la seguente dichiarazione di attributo di istanza: "String nomeVariabile;"?

1. public String getNomeVariabile(){
 return nomeVariabile;
}
 2. public String getNomeVariabile(int variabile){
 return variabile;
}
 3. public void getNomeVariabile(String variabile){
 nomeVariabile=1;
}
 4. public String getNomeVariabile(String valore){
 nomeVariabile =valore;
}
-

27. Quale è il frammento di codice corretto per realizzare una classe?

1. public Class NomeClasse()
 2. public classe NomeClasse[]
 3. public Class NomeClasse{}
 4. public class NomeClasse{}
-

28. Quale tra questi frammenti di codici è corretto per realizzare un costrutto "if else"?

1. String nome = "Marco";
 if(nome="Marco"){ }
 else()
 2. String nome = "Marco";
 IF(nome=="Marco"){ }
 else[]
 3. String nome = "Marco";
 if{nome=="Marco"}{ }
 else{ }
 4. String nome = "Marco";
 if(nome=="Marco"){ }
 else{ }
-

29. Quale tra questi tipi di dato primitivi permette di memorizzare un più grande numero reale?

1. double
2. float
3. long
4. int

30. Eseguendo il frammento di codice sotto riportato, che valore assumerà la variabile "cont"?

```
int cont = 0;
for(int i = 0; i < 3; i++) {
    cont = 5;
    for(int j = 0; j < 5; j++) {
        cont++;
    }
}
```

1. 0
2. 10
3. 5
4. 30

