

Il linguaggio Javascript

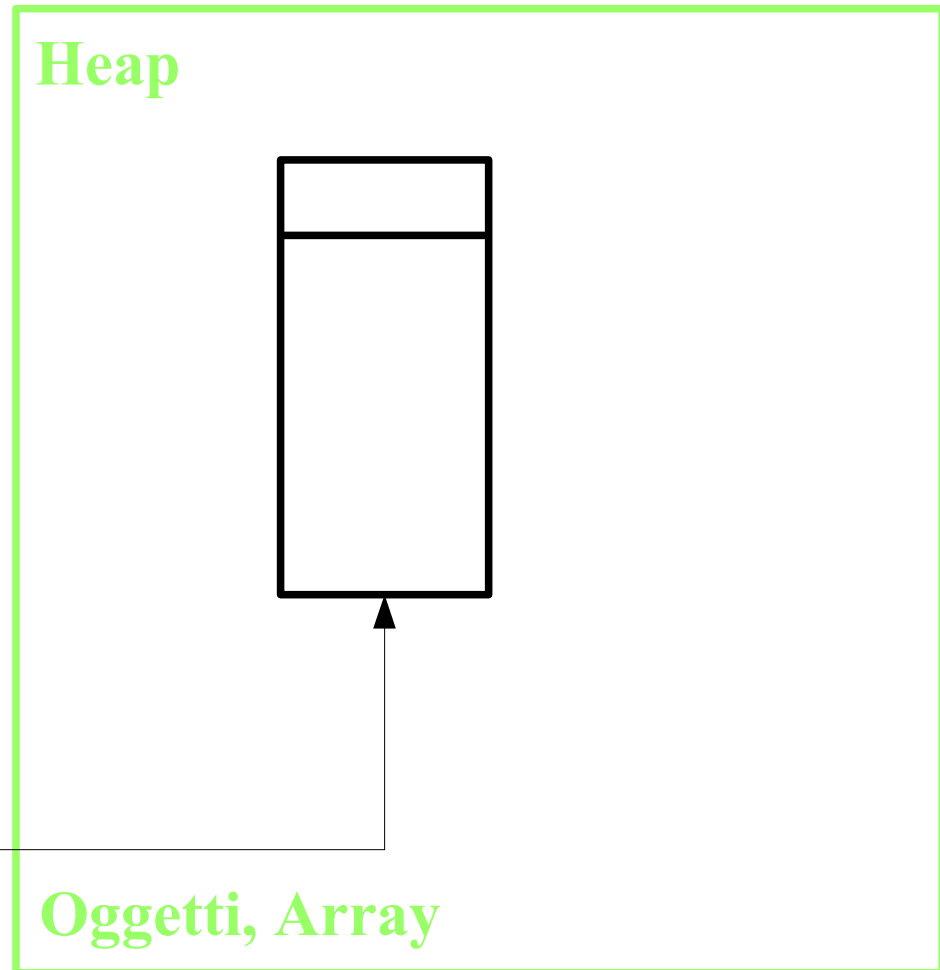
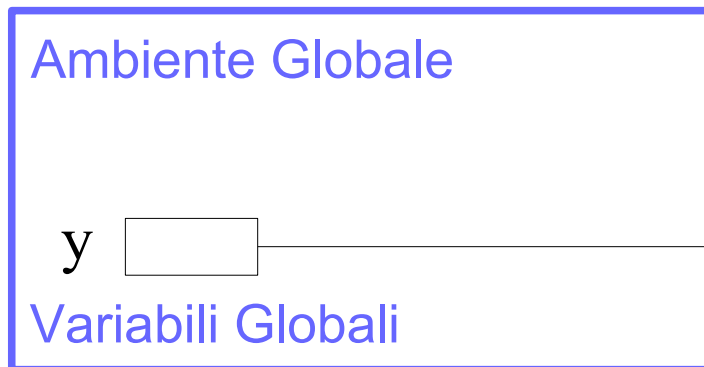
Modello di Memoria

Scope delle variabili e passaggio dei parametri

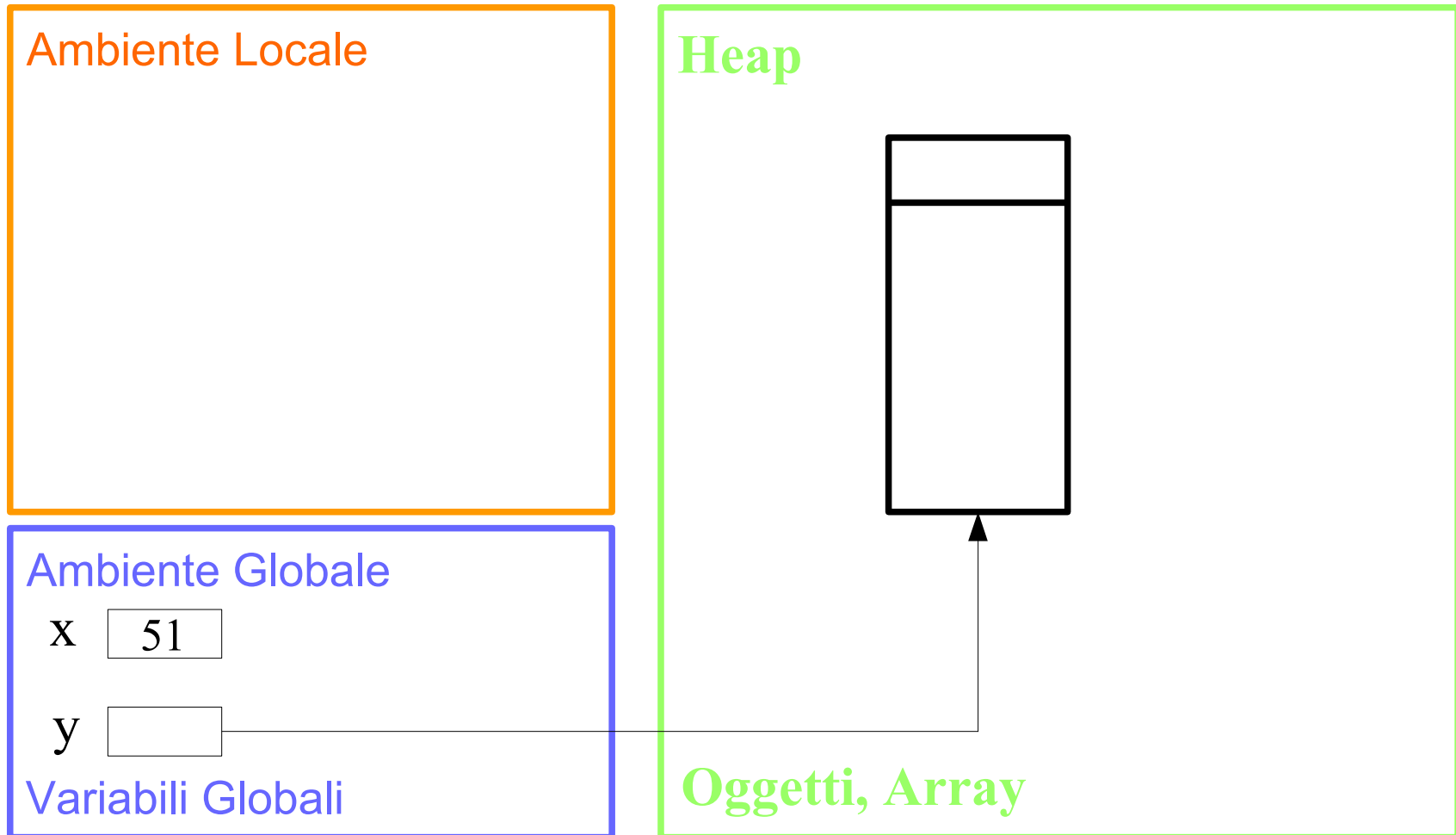
Tutorial W3C Schools (continua)

Esercitazione

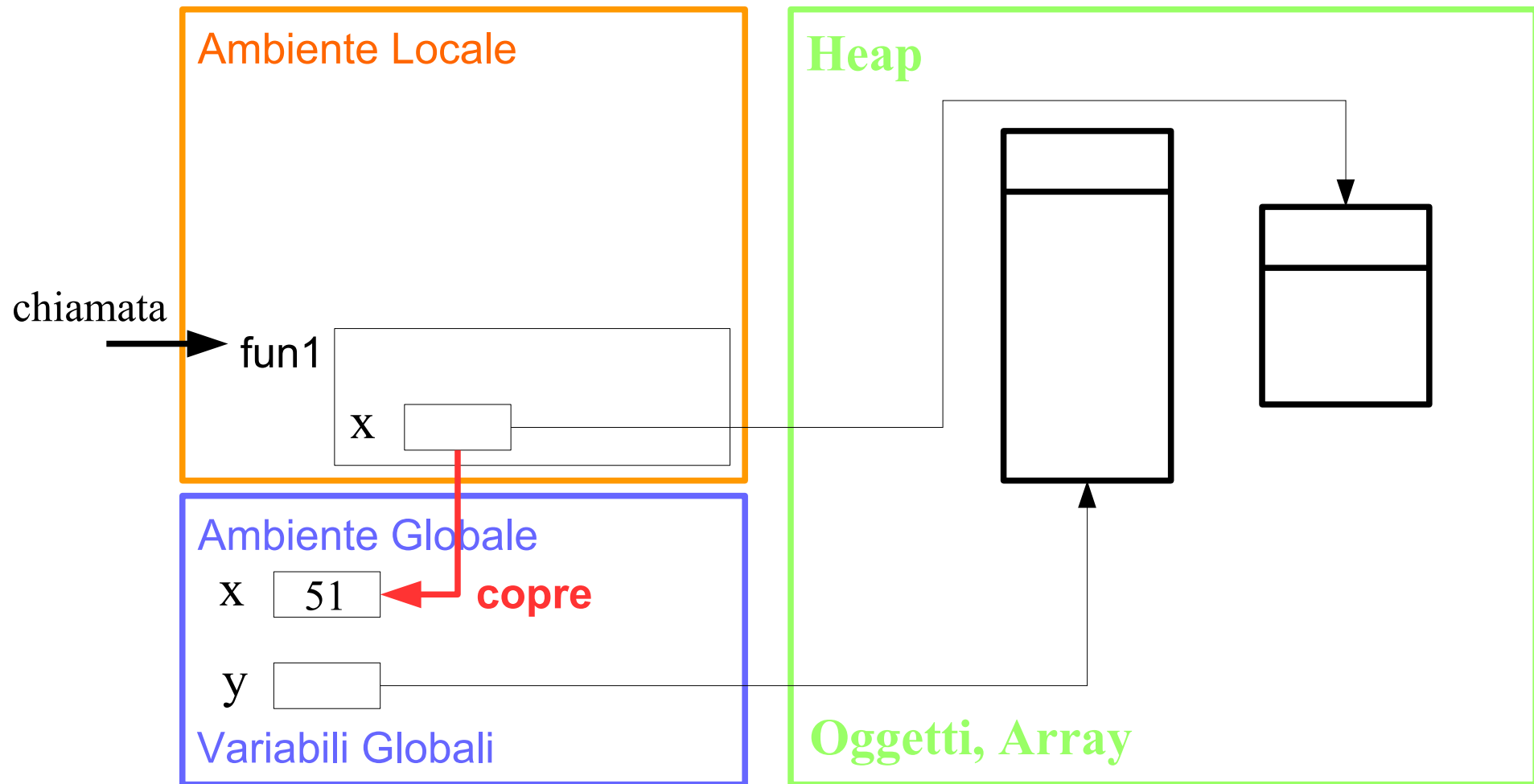
Modello di Memoria per Javascript



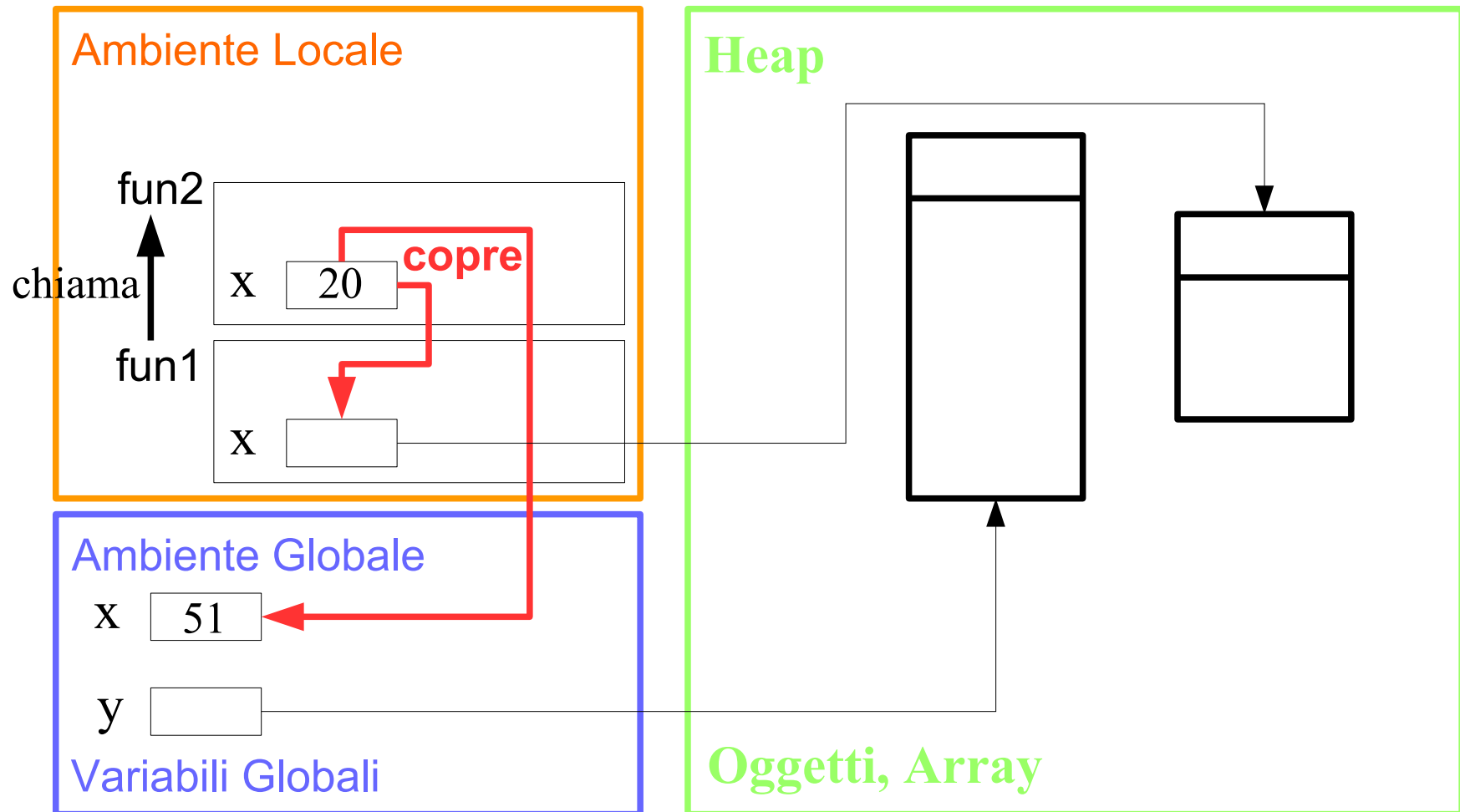
Modello di Memoria per Javascript



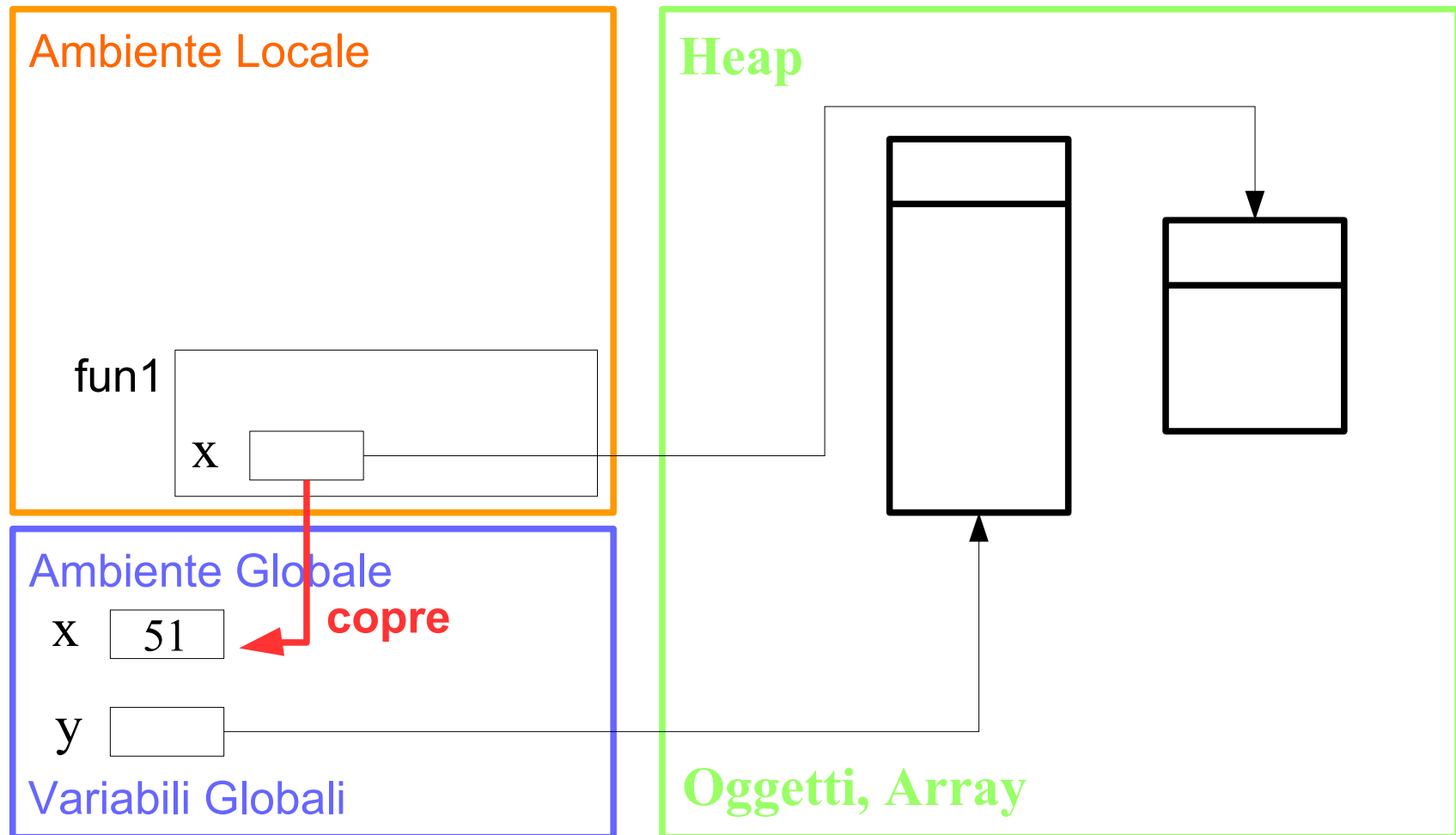
Modello di Memoria per Javascript



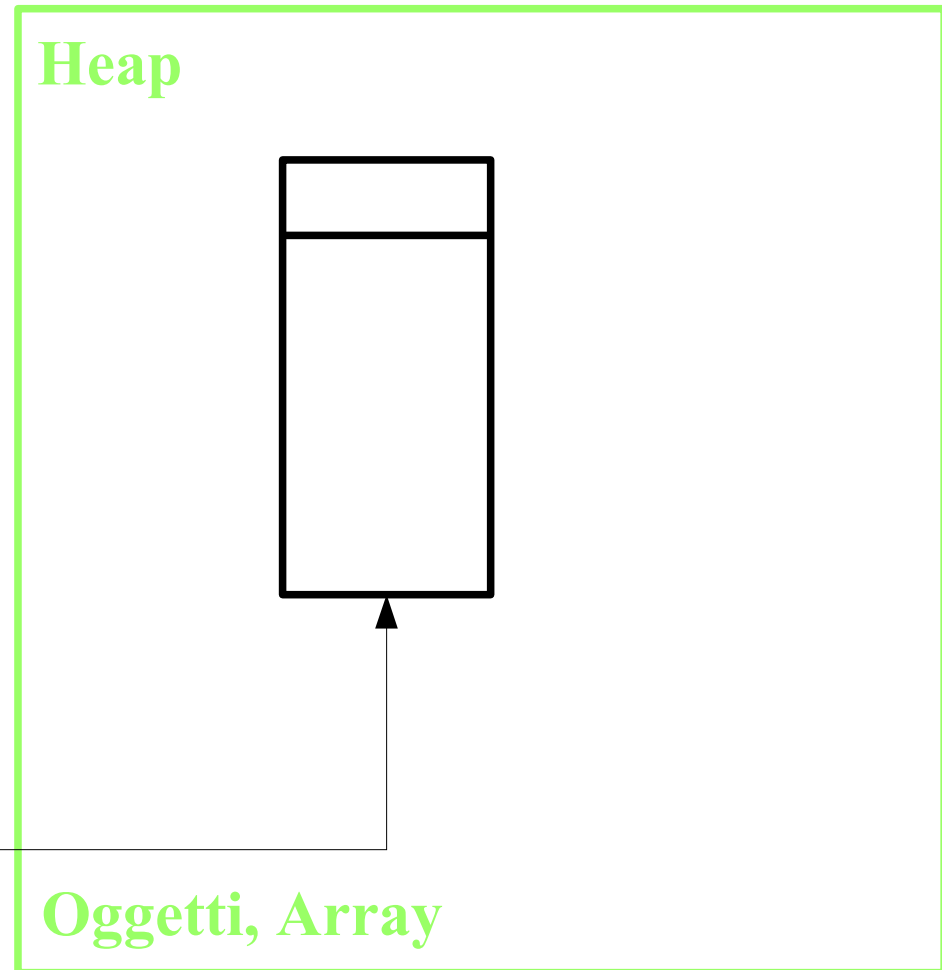
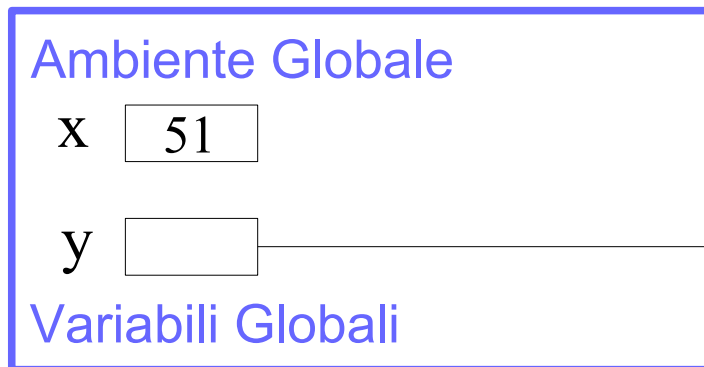
Modello di Memoria per Javascript



Modello di Memoria per Javascript



Modello di Memoria per Javascript



Scope delle variabili

- Le variabili globali sono visibili ovunque tranne quando è definita una variabile locale con lo stesso nome
- Le variabili locali sono visibili solo dentro la funzione in cui sono dichiarate

Ciclo di vita delle variabili

- Le variabili globali appaiono nell'ambiente globale quando vengono dichiarate (o usate la prima volta)
- Esse persistono fino alla chiusura della pagina web nel browser
- Le variabili locali (inclusi i parametri formali) appaiono nell'attivazione della funzione che le dichiara all'interno dell'ambiente locale
- Esse persistono fino al ritorno della funzione

Passaggio dei parametri

- I parametri dei tipi di base:
 - number, string, boolean
- Sono passati per valore
- I parametri di tipo Array o Object vengono passati sempre per valore ma come accade in Java, tale valore è un riferimento!
- Quindi la funzione può modificare gli array o gli oggetti passati come parametri
- Vedi codice allegato variablesJs.html

W3C Schools Javascript Tutorial

- JS Scope
- JS Events
- JS Arrays
- JS Array Methods
- JS Conditions / Switch / Cycles
- JS Type Conversion
- JS Errors and Debugging

Esercitazione

- Realizzare una pagina web interattiva che permette a due giocatori di giocare a Tris
- Usare immagini diverse per i diversi stati della scacchiera
- Usare un colore e un simbolo per ogni giocatore
- Dichiarare la vittoria o la parità alla fine di una partita
- Permettere sempre di ricominciare una nuova partita