

# Architettura XAMP

---

---

## Architettura XAMP

Componenti Software nel Server

Componenti Software nel Client

# Pagine Web Dinamiche

---

---

- Storicamente, le pagine web generate dinamicamente si basavano su piattaforma LAMP
- L(inux) A(pache) M(ySQL) P(hp) e/o P(eri) e/o P(ython)
- Tutto software open source e free
- Poi sono nate alternative commerciali per il sistema operativo Windows o altre piattaforme
- Negli anni LAMP è evoluto anche verso altri SO

# XAMP

---

---

- Ad oggi è più corretto riferirsi a XAMP, dove X sta per un qualsiasi sistema operativo (SO):
  - Linux
  - Windows
  - Mac OS X
- M può essere MySQL o MariaDB dove MariaDB è un branch di MySQL che continua ad essere open source e GPL dopo l'acquisizione di MySQL da parte di Sun (poi Oracle)

# Lato Server

---

---

- I software della piattaforma XAMP devono essere installati sulla macchina Server
- Un client, come al solito, è un qualsiasi browser che gira su una macchina che fa richieste HTTP al server
- L'architettura client/server di base del web è la stessa (più chiamate asincrone tipo Ajax)
- Esistono applicazioni che installano una piattaforma XAMP già configurata per

# Lato Server

---

---

- Se si acquista uno spazio web di solito la piattaforma lato server è già disponibile e installata per funzionare
- Non ci occuperemo molto della configurazione
- Il principale scopo per noi sarà imparare a programmare i vari linguaggi che servono
- In particolare, lato server, PHP e la sintassi SQL di MySQL / MariaDB
- Altre piattaforme: Java Server Page, ASP.NET

# Lato Client

---

---

- La dinamicità dei contenuti delle pagine dipende dal server (XAMP)
- L'interattività e l'usabilità delle pagine web dipendono in gran parte dal client (Javascript)
- Il linguaggio Javascript, interpretato da praticamente tutti i browser web, serve a manipolare gli elementi di una pagina web in maniera interattiva
- Per cominciare studieremo Javascript